

# Obsah

Kapitola 1

## **Začínáme** **5**

---

Rychlý start namísto dlouhého úvodu	5
Jak na to?	5
K čemu je takový operační systém do kapsy vůbec dobrý?	6
Co je to Linux a co je to Slax?	6
Značky v knize	7
Startujeme podrobněji	8
1) Vložte příložené CD Slaxu do mechaniky	8
2) Restartujte počítač	8
3) Přihlášení	10
4) Automatická konfigurace grafického prostředí: xconf	10
5) Start grafického prostředí: startx	10
Jak Slax ukončit a vypnout	12

Kapitola 2

## **Pracujeme v grafickém prostředí KDE** **15**

---

<b>Jak na Internet</b>	<b>17</b>
Jak nastavit připojení k síti (DHCP, KPPP, ifconfig)	17
Surfujeme Internetem (Konqueror)	18
Pokec neboli chat (ICQ, Jabber, IRC...)	23
Elektronická pošta (KMail)	27
<b>Kancelář (KOffice)</b>	<b>29</b>
Důležitá poznámka o formátech ukládaných souborů	29
Píšeme a vytváříme dokumenty (KWord)	30
Pracujeme s tabulkami (KSpread)	36
Vytváříme prezentace (KPresenter)	37
Přehled termínů a úkolů (Kontact)	38
<b>Píšeme kódy programů nebo HTML-stránek (Kate, KWrite)</b>	<b>38</b>
<b>Malujeme a prohlížíme obrázky (KolourPaint, Kuickshow, KSnapshot)</b>	<b>40</b>
<b>Ukládáme, vypalujeme</b>	<b>42</b>
Ukládání na diskety nebo na flash disk	42
Vypalování na CD a DVD (K3b)	43
Ukládání přes Internet (KNetAttach)	44
Ukládání konfigurace (configsave)	45
<b>Multimédia (hudba, filmy)</b>	<b>46</b>
Přehrávání z audio CD (KsCD)	46
Přehrávání streamů přímo z Internetu (MP3, OGG a další formáty)	48
Přehrávání filmů z DVD a .avi souborů (KPlayer)	48
Vytváření vlastních CD a DVD	49

<b>Tiskneme</b>	<b>49</b>
Konfigurace (nastavení) tiskárny	49
Písma	50
<b>Hry (KBounce, Passiáns, Lodě)</b>	<b>51</b>
<b>Další nástroje v KDE Slaxu</b>	<b>53</b>
<b>Moduly Slaxu</b>	<b>54</b>

## Kapitola 3

---

**Příručka administrátora** **57**

---

<b>Práce s disky a se soubory</b>	<b>57</b>
Automatické připojení oddílů pevných disků	57
Označování oddílů pevných disků v Linuxu	57
Připojování (příkaz mount) a odpojování (umount) zařízení	58
Když zařízení nelze odpojit	59
Některé základní povely pro práci v příkazové řádce	59
<b>Programy v příkazové řádce</b>	<b>60</b>
Souborový manažer Midnight Commander (mc)	60
Textový editor Elvis	61
E-mailový klient Mutt	61
Internetový prohlížeč Lynx	62
<b>Slax pro odvážné (úpravy a vlastní moduly)</b>	<b>63</b>
Jak upravit existující modul Slaxu	63
Jak vytvořit vlastní modul Slaxu	63
Jak si vyrobit vlastní live-CD Slaxu	64
<b>Ruční konfigurace a řešení problémů</b>	<b>65</b>
Bootování (cheatcodes)	65
Když se Slax zasekne	66
Jak přidat virtuální paměť (swap)?	66
Jak používat sériovou (COM) myš ve Slaxu?	67
Když nespustí grafické prostředí	67
Jaký hardware je Slaxem podporován?	67
Konfigurace sítě	68
Jak zachránit cenná data z nefunkčního počítače	69
Jak zálohovat oddíl pevného disku	69
Jak získat pomocí Slaxu zapomenuté heslo z Windows	69

## Kapitola 4

---

**Odkazy na další zdroje poučení** **71**

---

Internetové stránky Slaxu	71
České internetové portály o Linuxu	71
Další doporučené knihy o Linuxu z vydavatelství ComputerPress	71

---

**Rejstřík** **73**

---